

歴彩館子どもカレッジ

in 京都府立京都学・歴彩館

プログラミング教室

「親子でトライ！プログラミングで ロボットを走らせよう ～京都・洛中のまち編～」

夏休みに親子で【プログラミングの基礎】を学ぼう！

2022 7/31(日)

[1 回目] 10:30 ~ 12:00

[2 回目] 13:30 ~ 15:00

(各回の 30 分前から受付開始)

※各回の内容は同じです

場 所：1 階 小ホール

料 金：1 組 700 円

定 員：各回 10 組 (2 名 1 組)

対 象：小学 1 ~ 3 年生の
お子様と保護者

私たちの身の回りにあるスマートフォンやゲーム機。この機械たちはみんな「プログラム」で動いています。この教室は、身体を使ったゲームを交えながら親子で【プログラミングの基礎】を学び、最後にはロボットを京都の地図上で「動かす」ことにチャレンジします！

講師：金ヶ崎 繁一 (㈱コングレ プログラミングチーム)
お子様向け「プログラミング教室」のコンテンツ開発・運用している株式会社コングレのプログラミングチーム所属。主に科学館などで教室を行っている。お休みの日に学童野球チームのコーチをした経験から、コーチング手法にも長けている。

※この教室では「MATATALAB」(くもん出版)という教材を使います。
パソコンの持参や操作の必要はありません。



影絵劇場

「シルエットファンタジー」「はらぺこプンタ」

光と影が織りなすファンタジー。幻想的な影絵の世界を体感しよう！

2022 8/11(木・祝)

14:00 ~ 15:30

(13:00 受付開始)

場 所：1 階 大ホール

料 金：小学生以下 800 円

一般 1,200 円

定 員：333 名

対 象：小学生以下のお子様
と保護者

光と影のマジックショー「シルエットファンタジー」と、影絵劇「はらぺこプンタ」鑑賞の 2 本立て！影絵の世界に広がる光と影のおもしろさを存分に味わえるプログラムです。公演終了後はバックステージツアー (舞台裏見学) にご案内します！

講師：影絵劇団かしの樹 (春日部事務所)

児童演劇の総合劇団として 1982 年に設立。外務省の後援により定期的な海外公演を行ってきたほか、1989 年からは NHK「おとぎのへや」「おはなしのくに」の番組内で影絵劇を担当。現在も、多くの学校・幼稚園などの芸術鑑賞会に招かれ、全国各地で公演を行う。



申込方法

次の方法でお申込いただけます。

①申込専用フォーム

②お電話 (075-723-4831) ※休館日除く

お申込みの際、次の内容をお伝えください。
1. 参加者氏名 2. 電話番号 3. 参加人数
(7/31 プログラミング教室のみ) 4. お子様のお名前
(8/11 影絵劇場のみ) 4. チケット区分ごとの枚数

申込締切
各イベントの前日 17 時まで
(定員に達し次第受付終了)

プログラミング教室
1 回目



プログラミング教室
2 回目



影絵劇場



京都府立 京都学・歴彩館
Kyoto Institute, Library and Archives

〒606-0823 京都府京都市左京区下鴨半木町 1-29

☎ 075-723-4831 (代表)

● Information

開館時間：[平日] 9:00 ~ 19:00 [土日] 9:00 ~ 17:00

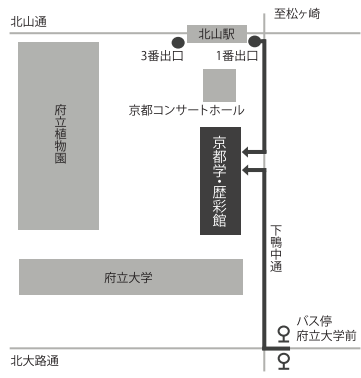
休 館 日：毎月第 2 水曜日、祝日、蔵書整理期間

年末年始 (12 月 28 日 ~ 1 月 4 日)

京都府立京都学・歴彩館

ホームページ

<https://rekisaikan.jp/>



● Access

一電車
京都市営地下鉄烏丸線「北山」駅下車 (①出口) 南へ徒歩約 4 分
一バス
京都市バス 1 系統、204 系統、206 系統「府立大学前」(北大路通) 下車北へ徒歩約 6 分
駐車場 / 31 台 (有料)
駐輪場 / 敷地内 (下鴨中通側) に複数台分無料駐輪場がございます。

館内では新型コロナウイルス感染拡大防止対策を行っております。マスクの着用と入館時の検温・アルコール消毒のご協力ください。※37.5 度以上の方は入館をお断りします。その他、主催者の判断により入館をお断りする場合がございます。

2022 年 4 月 ~
ほっとスペースリニューアル Open!

今年 4 月に、当館 1 階の飲食可能スペース「ほっとスペース」がより開放的で、魅力的な空間に生まれ変わりました。休憩・飲食など、どなたでもご利用いただけます。絵本や書籍を集めたきッズスペースもあります。

